

# Tut wie man das Gewicht eines Fahrzeuges/Geräts/Gegenstand usw. ändern kann

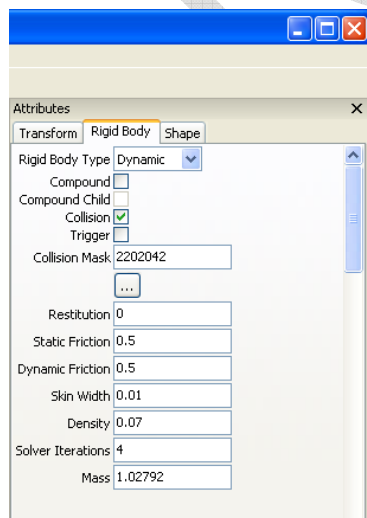
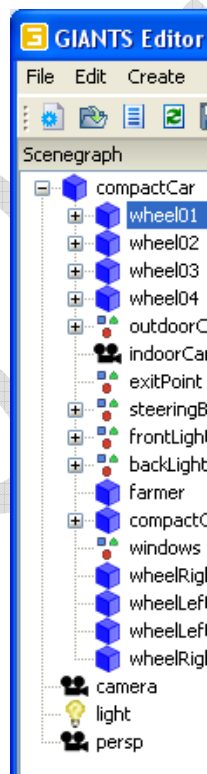
## Für LS 2011

1. Ihr öffnet den Mod Ordner und entpackt euren Mod.
2. Ihr öffnet die i3d des Mods mit dem Giants Editor.
3. Ihr klickt im Giants Editor den gesamten Mod an:

**Richtig**



**Falsch**



4. Ihr sucht den Eintrag **Density** die Zahl die da nun steht ist das Gewicht. Ihr findet den Eintrag im Menü **Rigid Body**. (Bild links)

5. Nun könnt ihr die Zahl ändern, dabei gilt: Je höher die Zahl desto schwerer; Je tiefer die Zahl desto leichter.

6. Speichern

7. Mod wieder zusammenführen (verzipen)

**Viel Spass**